

Workshop Animation (กลุ่มลูกชาวไร่)

ณ อาคารหอจดหมายเหตุ ชั้น 3 ห้องคั่นคว่ำอบรม IT

วันที่ 8 พฤษภาคม 2554 เวลา 9.00-16.00 น.

วัตถุประสงค์

เพื่อให้เด็กและเยาวชนที่เข้าร่วมกิจกรรมมีความรู้พื้นฐานในการใช้โปรแกรม Animation และสามารถพัฒนาต่อยอดการใช้โปรแกรมที่สูงขึ้นไปได้

หลักคิด / หลักการ

การเรียนรู้จากการปฏิบัติจริงด้านการทำ Animation โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash เพื่อให้เด็กและเยาวชนที่เข้าร่วมกิจกรรมมีความรู้พื้นฐาน ปฏิบัติได้จริง สามารถสร้างสรรค์ผลงานที่มีคุณภาพ และพัฒนาต่อยอดการใช้โปรแกรมที่สูงขึ้นไปได้ในอนาคต

กระบวนการ

เริ่มจากการผู้ดำเนินรายการได้แนะนำผู้ที่ทำ Animation คือ คุณไพรัตน์ (เอ)

จากนั้นคุณไพรัตน์มาชี้แจงพัฒนาการของการทำ Animation ที่เริ่มตั้งแต่ปี พ.ศ. 2538 ซึ่งใช้ต้นทุนสูง แต่ในส่วนของกิจกรรมนี้จะใช้โปรแกรม Adobe Flash ซึ่งเป็นโปรแกรมสารพัดประโยชน์ และสามารถทำ Animation ได้ง่ายซึ่งเป็นโปรแกรมที่เหมาะสมในการเริ่มต้นทำ Animation ของเด็กและเยาวชน

หลังจากนั้น เป็นการแนะนำโปรแกรม Adobe Flash 2.0 ผ่านหน้าจอคอมพิวเตอร์ โดยด้านซ้ายของหน้าจอ จะมีอุปกรณ์สำหรับวาด และด้านบนจะเป็น Frame ให้ Animation ยกเคลื่อนตามระยะเวลา

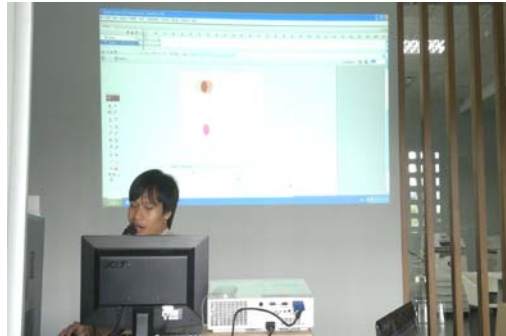
มีการแนะนำการทำ Animation 3 แบบ คือ

- 1) Frame by Frame (1Frame 1animation)
- 2) แบบ Frame แรก และ Frame และสุดท้าย
- 3) แบบ Frame แรกและสุดท้ายที่สามารถปรับได้

จากนั้นจะตั้งค่า Document Properties ให้เหมาะสมกับสิ่งที่จะนำไปใช้ เช่น ทำหนังสือ ทำโฆษณา

นอกจากการแนะนำการทำ animation แต่ละแบบแล้ว ขึ้นต่อไปเป็นการสอนการตั้ง Layer (อะไรทับอะไร)

จากนั้นเป็นการเริ่มฝึกการทำ Animation ในแต่ละแบบ เริ่มจากการสร้างวัตถุ นำวัตถุเข้า Frame การตัดแปลงและตกแต่งวัตถุ การจัดเก็บข้อมูล การสร้างให้เป็นรูปภาพ และการทำให้รูปแบบขยับโดยทำทีละส่วนให้ขยับ โดยในแต่ละขั้นตอนจะมีวิทยากรและวิทยากรร่วมคอยให้คำปรึกษาแนะนำอย่างดี

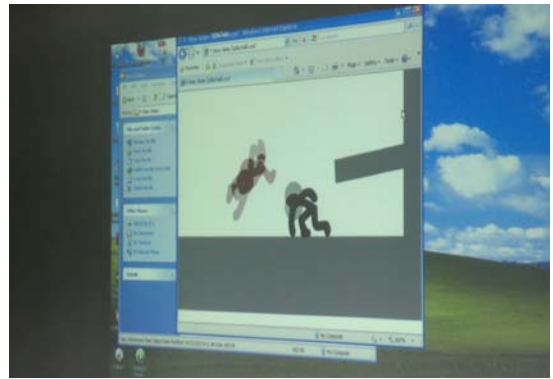


วัตถุเคลื่อนไหวที่สร้างจากโปรแกรม Adobe Flash 2.0



วิทยากรให้คำแนะนำเยาวชน
ที่เข้าร่วมกิจกรรม

การ์ตูนที่สร้างขึ้นเป็นภาพเคลื่อนไหว



ผลที่เกิดขึ้น

เด็ก เยาวชน และผู้ที่สนใจทั่วไปประมาณ 15 คนและลดจำนวนลงในช่วงบ่าย มีความสนใจและตั้งใจที่จะฟัง โดยแม้แต่อาสาสมัครก็ยังเข้าร่วมอบรมเป็นระยะ รวมทั้งวิทยากรมีการถ่ายทอดเทคนิควิธีที่ทำให้ภาพสมจริง และมีการเปิดโอกาสให้ซักถามและตอบคำถาม รวมทั้งวิทยากรมีการให้คำแนะนำอย่างต่อเนื่อง โดยเฉพาะเมื่อเยาวชนทำไม่ได้หรือตามไม่ทัน นอกจากนี้ยังเป็นการไปให้คำแนะนำสอน และการเดินดูรอบๆ อย่างต่อเนื่อง

ข้อสังเกต / ข้อเสนอแนะ

กิจกรรมนี้เป็นกิจกรรมที่ให้ความรู้ที่ดี แต่น่าเสียดายที่มีผู้เข้าร่วมจำนวนน้อย ทั้งนี้ สาเหตุส่วนหนึ่งอาจเกิดจากสถานที่ซึ่งอยู่บริเวณชั้น 3 ทำให้เยาวชนหรือบุคคลทั่วไปที่มาร่วมงานจะไม่ทราบหากไม่ได้เดินมาที่ห้องดังกล่าว

